

Règlement du tournoi Warcraft III

Généralités

Le tournoi sera uniquement en 2vs2.

La version jouée sera Frozen Throne 1.14b

Les patches et autres fichiers éventuellement utiles pourront être téléchargés au début de la lan avant le commencement des tournois.

Des programmes de communication vocale tels teamspeak seront autorisés durant les matchs, à la condition de restreindre l'accès aux seuls membres de chaque équipe, bref de pas s'en servir pour espionner les méchants d'en face.

Au début de la LAN, un membre de chaque équipe viendra inscrire son équipe pour le tournoi. Par la suite en cas de problème c'est lui qui viendra voir les organisateurs pour en discuter.

Déroulement des matchs

Tous les matchs se dérouleront sur les serveurs créés par les organisateurs de la LAN. En conséquence à chaque manche toutes les équipes jouent sur la même carte, choisie par les organisateurs.

Les joueurs de chaque équipe devront se connecter dans les 10 minutes suivant l'annonce de la manche à jouer, chaque serveur comportant le nom des deux teams devant jouer dessus.

En cas d'absence ou de retard, les fautifs ont intérêt à avoir une bonne excuse (par exemple un match de CS qui s'éternise) ou ils perdront par forfait leur match.

A l'issue du match, un représentant de chaque équipe viendra informer les organisateurs du résultat. Si les deux équipes ne sont pas d'accord, les organisateurs seuls décideront du résultat, si nécessaire en visionnant les démos. (chaque serveur enregistrera une démo de son match, mais il est recommandé que chaque équipe le fasse également)

Classement

Le nombre d'équipes sera limité à 16.

Il y aura 4 poules de 4 équipes.

Chaque match se joue en 2 manches. En cas d'égalité à la fin des 2 manches, une troisième manche départagera les 2 équipes.

Les points seront attribués de la façon suivante :

* Victoire : 2 points

* Défaite : 0 point